

Euskal Encounter 32 volverá a llenar el BEC con más de 4000 ordenadores y más de 150 actividades programadas

- Este evento tecnológico, que se desarrollará del 25 al 28 de julio, mantiene su senda de crecimiento y en esta edición ha logrado consolidarse acercándose a las cifras de participación previas a la pandemia.
- Euskal Encounter llega con una agenda repleta que incluye, por el momento, más de 150 actividades, incluyendo más de 50 talleres y conferencias en torno a la actualidad tecnológica, la inteligencia artificial, el 5G y la gestión de talento como ejes troncales. Las charlas abordarán también otras temáticas como la programación, la computación cuántica o la ciberseguridad.
- Un año más, el BEC volverá a albergar la Opengune, la zona abierta a los asistentes a la party y al público general, donde empresas del sector de la informática presentarán sus productos y donde se desarrollarán, de forma gratuita, las conferencias y talleres. Como novedad de este año, habrá una zona de la party destinada a convertirse en un punto de encuentro del talento.
- Euskaltel Fundazioa se encarga de la organización de la Euskal Encounter con el patrocinio de Gobierno Vasco a través de SPRI, Diputación Foral de Bizkaia, BBK y Euskaltel, que además proporciona el acceso a Internet de la party, con una velocidad de 60 Gbps.

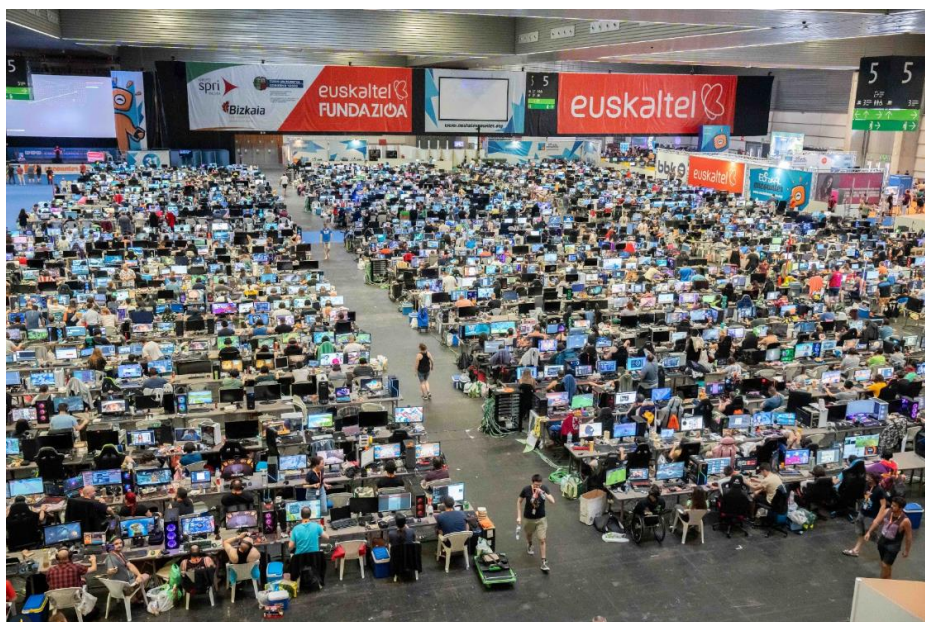


Imagen de la edición anterior de Euskal Encounter.

Queda una semana para que comience la [Euskal Encounter](#) 32, que volverá a llenar con 4000 ordenadores el BEC. Miles de aficionados y aficionadas a las nuevas tecnologías tomarán

Patrocinadores:

parte durante estas 96 horas en las más de 150 actividades previstas, que incluyen acciones formativas, iniciativas solidarias y competiciones. Los principales ejes de esta edición son la inteligencia artificial, el 5G y la gestión de talento, líneas de trabajo que estarán presentes en todo el programa del evento de forma transversal.

Los organizadores del evento han adelantado su satisfacción por la respuesta, un año más, de las y los aficionados, que mantienen a la Euskal Encounter como el principal encuentro estatal en cuanto a dimensión, número de participantes y trayectoria. De hecho, en esta edición se han mantenido el crecimiento de los últimos años acercándose a las cifras de participación previas a la pandemia.

La agenda de la Euskal Encounter vuelve a hacer una especial apuesta por la formación, ya que incluye más de 50 talleres y conferencias en torno a la actualidad tecnológica, la inteligencia artificial, el 5G y la gestión de talento. Las charlas abordarán también otras temáticas como la programación, la computación cuántica o la ciberseguridad.

Además de las actividades destinadas a las personas inscritas, en esta edición BEC volverá a albergar la Opengune, la zona abierta al público general, donde empresas del sector de la informática presentarán sus productos y donde se desarrollarán, de forma gratuita, las conferencias y talleres. Como novedad de este año, la party contará con un 'Talent Corner', un espacio destinado a convertirse en un punto de encuentro del talento de la mano de BBK Bootcamps.

Solidaridad

En la presente edición de la Opengune se instalarán varios stands solidarios, ocupados por organizaciones como Donantes de Sangre de Euskadi, Médicos Sin Fronteras, Médicos del Mundo o Haszten, que desarrollarán su propio programa de actividades para sensibilizar a participantes y visitantes sobre su labor.

A destacar en este sentido la experiencia de Escape Room que ha preparado Médicos Sin Fronteras, que permitirá ponerse en la piel de un equipo sanitario que tiene que dar respuesta urgentemente a un brote de Ébola. Las y los participantes en esta actividad tendrán que entrar en un Centro de Tratamiento de Ébola para dar el relevo a sus compañeros. Pero antes deberán encontrar todos los elementos del equipo de protección individual para estar a salvo y evitar el contagio de la enfermedad en una lucha contrareloj.

Áreas de actividad

Euskal Encounter volverá a contar con sus secciones más longevas, como la creatividad digital, hardware, software libre, juegos y el área de otras actividades, que agrupa la programación más lúdica. Entre las actividades ya confirmadas, las personas asistentes al evento tendrán opción de participar en las 20 competiciones de creatividad digital, que premian a las mejores creaciones audiovisuales en distintas categorías. También podrán tomar parte en alguno de los 72 torneos de videojuegos o en las pruebas de software libre, en las que compiten informáticos y programadores para solventar los retos que les plantea la organización.

En esta edición, la party informática volverá a contar con un área de Streaming, orientada especialmente a las y los creadores de contenido, un sector en enorme expansión en el mundo digital. Este espacio de intercambio de conocimientos y experiencias fue la gran novedad de pasado año, y vista la gran acogida que cosechó, se ha ganado un hueco en el programa.

Patrocinadores:



Euskaltel Fundazioa se encarga de la organización de la Euskal Encounter con el patrocinio de Gobierno Vasco a través de SPRI, de la Diputación Foral de Bizkaia, de BBK y de Euskaltel, que además proporciona el acceso a Internet de la party, con una velocidad de 60 Gbps.

Acreditaciones para medios de comunicación

Solicitamos a los medios de comunicación que tengan previsto acudir a la Euskal Encounter 32 que se acrediten de antemano, enviando los siguientes datos a la dirección press@euskalencounter.org:

- Nombre y apellidos.
- DNI.
- Medio de comunicación.

Infotres

Komunikazioa – Comunicación

T. 943 22 45 30

688929088 (Aitor) – 675 719 485 (Maidier)

press@euskalencounter.org

Patrocinadores:

